

Utrwalenie poznanego słownictwa- dzieci starsze:

- **zwierzęta na łące:** biedronka-a ladybug, żaba-a frog, bocian-a stork, motyl-a butterfly, pająk-a spider, mrówka- an ant, mucha-a fly, pszczoła- a bee

Propozycje zabaw:

1. Memory

Dziecko wybiera jedną kartę i odwraca ją obrazkiem do góry. Podobną czynność wykonuje z kolejną kartą. Jeżeli na obu kartach znajduje się ten sam obrazek- dziecko zabiera karty i odkrywa kolejne. Jeżeli zaś obie karty nie tworzą pary, wtedy uczestnik odwraca je, a zabawę kontynuuje następny gracz.

2. Bystre oczko

Rodzic rozkłada na dywanie 5 kart (np. motyl, biedronka, pająk, mucha, pszczoła). Zadaniem dziecka jest zapamiętanie kolejności ułożenia kart. Rodzic miesza karty, dziecko próbuje ułożyć owady w tej samej kolejności podając ich nazwy po angielsku.

3. Karta pracy:

Do wyboru:

- Puzzle motyl
- Dopasuj owady

Karty do gry „Memory”





